

- ocenę i stopień zrealizowania zadań, będących problematyką gry obronnej,
 - zestawienie ilości sił i środków użytych w ramach świadczeń osobistych i rzeczowych,
 - zestawienie ilości sił i środków podmiotów zaangażowanych w reagowanie kryzysowe z podziałem na rodzaje i realizowane zadania w zakresie ochrony ludności oraz bezpieczeństwa i porządku publicznego,
 - przedstawi kalkulacje faktycznie poniesionych kosztów udziału w grze obronnej.
2. W terminie do 22 lipca 2010 r. prześle opracowane sprawozdanie do Wojewody Świętokrzyskiego.

§ 9.

Uczestnicy gry – do czasu rozpoczęcia gry:

1. Uaktualnią posiadaną dokumentację obronną dotyczącą ćwiczenia.
2. Przygotowują podległe jednostki organizacyjne pod względem teoretycznym i praktycznym do udziału w ćwiczeniu.
3. Zapewnią udział w ćwiczeniu sił i środków przewidzianych planami

§ 10.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Załączniki:

1. Wytyczne do opracowania gry obronnej.

WOJEWODA
Wojewoda
Wiesław Jerzy Gałka

ZARZĄDZENIE Nr17 /2010

*Wójta Gminy Nowa Słupia z dnia 07 maja 2010 r.
w sprawie przygotowania i przeprowadzenia gminnej gry obronnej*

Na podstawie § 5 pkt 4 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 13 stycznia 2004 r. w sprawie szkolenia obronnego (Dz.U. z 2004 r. Nr 16, poz.150) oraz § 3 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 25 czerwca 2002 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Szefa Obrony Cywilnej Kraju, szefów obrony cywilnej województwa, powiatów i gmin (Dz.U. z 2002 r. Nr 96, poz. 850), w celu przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej oraz zapewnienia osiągnięcia wysokich efektów szkoleniowych, zarządza się, co następuje:

§ 1.

Zgodnie z „Planem szkolenia obronnego Gminy Nowa Słupia na rok 2010” zostanie przeprowadzona gminna gra obronna nt. „Kierowanie osiąganiem wyższych stanów gotowości obronnej w Gminie w warunkach zagrożenia terrorystycznego”.

§ 2.

Grę obronną przeprowadzić w dniu 30 czerwca 2010 r. w godzinach od 7³⁰ do 15³⁰ w siedzibie Urzędu Gminy.

§ 3.

Jako **cele szkoleniowe** w grze obronnej przyjąć:

- Przygotowanie kierownictwa gminy do podejmowania decyzji w czasie osiągania wyższych stanów gotowości obronnej.
- Doskonalenie funkcjonowania obsady personalnej stałego dyżuru Wójta w zakresie przekazywania zadań i zbierania informacji o stanie ich realizacji.
- Utrwalenie w uczestnikach gry umiejętności i nawyków działania zespołowego na rzecz skutecznego kierowania komórkami organizacyjnymi.
- Zgrywanie i współdziałanie poszczególnych elementów w sytuacji wystąpienia zdarzenia o charakterze terrorystycznym.
- Ukazanie młodzieży możliwości sprawnego opuszczania szkoły w razie zaistniałego zagrożenia.

§ 4.

W gminnej grze obronnej udział wezmą:

1. Sekretarz Urzędu Gminy,
2. Obsada personalna stałego dyżuru,
3. Gminny Zespół Zarządzania Kryzysowego,

4. Kierownicy referatów.
5. Kierownik Zespołu Szkół w Nowej Słupi,
6. Kierownik Komisariatu Policji w Nowej Słupi,
7. Dyrektor Samodzielnego Publicznego ZOZ w Nowej Słupi,
8. Kierownik Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej,
9. Komendant Gminny OSP w Nowa Słupia,
10. Inspektor ds. OC, p.poż i spraw wojskowych.
11. Referent ds. Kontaktu z rolnikami.
12. Kierownik referatu gospodarczego.

§ 5.

Na kierownika gry obronnej wyznaczam Sekretarza Urzędu Gminy-Izabele Dziewięcką

§ 6.

Pracownika do spraw OC, p.poż i spraw wojskowych czynię odpowiedzialnym za:

1. Opracowanie dokumentacji gry obronnej, według moich wytycznych.
2. Powiadomienie uczestników gry obronnej o terminie i miejscu prowadzenia gry.
3. Przeprowadzenie instruktażu z uczestnikami ćwiczenia.
4. Przygotowanie miejsca prowadzenia gry obronnej.
5. Opracowanie i przedstawienie sprawozdania z przeprowadzonej gry decyzyjnej, z uwzględnieniem wniosków przesłanych przez kierowników podległych jednostek organizacyjnych.

§ 7.

Dokumentację gminnej gry obronnej przedstawić:

- do zatwierdzenia do dnia 12 maja br.
- do akceptacji Wojewodzie Świętokrzyskiemu w terminie do dnia 20 maja br.

§ 8.

Pracownik do spraw OC, p.poż i spraw wojskowych:

1. W terminie do dnia 12 lipca 2010 r. opracuje i przedstawi mi do akceptacji sprawozdanie z gry obronnej, w którym uwzględni:
 - ocenę działania podległych i współdziałających jednostek organizacyjnych oraz zespołów funkcjonalnych zaangażowanych w realizacji poszczególnych zadań,

WYTYCZNE

do opracowania gry obronnej prowadzonej w dniu 30 czerwca 2010 r.

Zgodnie z „Planem szkolenia obronnego Gminy Nowa Słupia na rok 2010” w dniu 30 czerwca 2010 r. zostanie przeprowadzona gminna gra obronna z udziałem wytypowanych jednostek nt. „Kierowanie osiąganiem wyższych stanów gotowości obronnej w Gminie w warunkach zagrożenia terrorystycznego”.

W celu przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej polecam:

1. Autorowi ćwiczenia - pracownikowi do spraw OC, p.poż i spraw wojskowych:

- 1/ do 22 maja br. przygotować i przedstawić koncepcję planu przeprowadzenia gry obronnej nt. „Kierowanie osiąganiem wyższych stanów gotowości obronnej w Gminie w warunkach zagrożenia terrorystycznego”.
- 2/ w grze obronnej przyjąć sytuację, w której dyrekcja szkoły otrzymuje telefoniczne powiadomienie o podłożeniu bomby na terenie Zespołu Szkół w Nowej Słupi.
- 3/ przewidzieć prowadzenie gry obronnej w jednym etapie i w dwóch fazach.
 - w I fazie przerobić zagadnienia związane z aktualną sytuacją zagrożenia terrorystycznego”.
 - w II fazie - aktywnej - /epizodzie praktycznym/ zagadnienia związane z prowadzeniem akcji ewakuacyjnej w Zespole Szkół w Nowej Słupi, w razie telefonicznego zawiadomienia o podłożeniu bomby w budynku szkoły.
- 4/ W grze ująć następujące zagadnienia szkoleniowe:
 - a/ realizacja zadań wynikających ze stanu gotowości obronnej państwa na czas kryzysu;
 - b/ organizacja i prowadzenie akcji ewakuacyjnej w Zespole Szkół;
 - c/ przygotowanie i złożenie meldunków przez osoby do tego wyznaczone.

- 5/ Opracować dokumenty:
- a/ plan przeprowadzenia gry obronnej (w formie harmonogramu i w formie opisowej)
 - b/ założenie do gry obronnej,
 - c/ mapę z naniesionymi elementami gminnego systemu kierowania oraz zdarzeniami na obszarze gminy, które wynikają z założenia określonej sytuacji polityczno – militarnej.
 - d/ inna dokumentacja wynikająca z potrzeb
- 6/ Przygotować projekt omówienia gry i koszty jej przeprowadzenia.

2. Sekretarz Urzędu Gminy Nowa Słupia:

- 1. Zapewnić miejsca dla zespołów ćwiczących, w tym z poza urzędu,
- 2. Wyposażyć ćwiczących w niezbędne przybory i materiały do pracy.
- 3. Zapewnić środki transportu dla kierownictwa gry.

Gotowość do gry obronnej osiągnąć do dnia 22 czerwca 2010 r.

WOJT
W. J. Galka
Wiesław Jerzy Galka